

Curriculum Vitae

Matthieu LOCUSSOL

Né le 26 Juillet 1996

Nationalité française

Tél : +33 6 27 13 63 83

Mail : dev.matthieu.locussol@gmail.com

Site : www.matthieu-locussol.com

Expériences professionnelles

- Aujourd'hui** GALADRIM. DÉVELOPPEUR FULL-STACK.
Mentor technique et développeur dans la réalisation de sites web et d'applications mobiles : Posos, Roadz, Clarins Unlimited, Typology Paris, Directskills.
▷ *Typescript*. ▷ *React.js*. ▷ *React Native*. ▷ *Next.js*. ▷ *NestJS*. ▷ *AWS*.
- 2019 - 2025**
(6 ans) III FINANCEMENTS. FINANCEMENT POUR L'INNOVATION.
Consultant en freelance pour le compte de III Financements (Paris) : montage de dossiers techniques dans le cadre de levées de fonds auprès de Bpifrance.
- 2019**
(6 mois) VIVERIS. CONCEPTION DU MODULE DE CONFIGURATION D'OPENSAND.
Réalisation d'un module de configuration en C++, conception d'une IHM auto-générée via la configuration en React.js, back-end en Python communiquant avec le C++. Refonte du méta-modèle de données interne pour être générique. Gestion d'un banc de machines au sein d'un émulateur de réseau satellitaire.
▷ *Architecture logicielle*. ▷ *Typescript*. ▷ *React.js*. ▷ *Python*. ▷ *C++*. ▷ *DevOps*.
- 2018**
(2 mois) IRIT-ENSEEIH. OUTILS DE MODÉLISATION ET DE GÉNÉRATION DE CODE SUR LE WEB.
Réalisation d'un état de l'art, conception d'une architecture permettant d'intégrer les outils de modélisation Xtext, OCL, Acceleo et Sirius sur le web.
▷ *Architecture logicielle*. ▷ *Rédaction d'un état de l'art*. ▷ *Développement web*.
- 2017**
(4 mois) IRIT-UPS. ÉVOLUTION D'UN MOTEUR DE RENDU 3D UTILISÉ POUR LA RECHERCHE ET L'ENSEIGNEMENT EN MASTER.
Évolution de l'abstraction OpenGL du Radium Engine vers une abstraction complète permettant un code typé, extensible et une API orientée objet.
▷ *Architecture logicielle*. ▷ *Analyse d'images*. ▷ *Programmation en C++*. ▷ *OpenGL*.

Formation initiale

- 2017-2019**
(2 ans) DIPLÔME D'INGÉNIEUR (INP-ENSEEIH), AVEC MENTION.
Informatique et Mathématiques Appliquées.
▷ *Cloud et Big Data*. ▷ *Intégration continue*. ▷ *Développement logiciel*. ▷ *Informatique légale*. ▷ *Calcul réparti*. ▷ *IHM*. ▷ *Réseaux*. ▷ *Logique et preuves*.
- 2014-2017**
(3 ans) LICENCE INFORMATIQUE (UNIVERSITÉ PAUL SABATIER), AVEC MENTION.
Spécialisation en informatique. Classement : 2/129.
▷ *Programmation système*. ▷ *Conception et programmation objet*. ▷ *Programmation fonctionnelle*. ▷ *Théorie des automates*. ▷ *Bases de données*. ▷ *Intelligence artificielle*. ▷ *Sécurité informatique*. ▷ *Programmation parallèle*.

Français Langue maternelle
Anglais Compétences professionnelles complètes | TOEIC 2018 : 920/990
Japonais Débutant

Projets personnels Kanjisho (www.kanjisho.com) | Frencheers (www.frencheers.com)